

INGLESE

classe 3 Primaria

Contenuti

Competenze disciplinari

A. ASCOLTARE E COMPRENDERE SEMPLICI MESSAGGI

- Lettere dell'alfabeto
- Presentazioni formali e informali di se stessi e gli altri
- Numeri (30 – 50) e semplici calcoli
- Aggettivazione (colori, dimensione, forma, opposti, stati d'animo)
- Semplici descrizioni di persone e oggetti di uso comune.
- La famiglia
- Giorni della settimana
- Formule di cortesia (congedarsi, ringraziare, chiedere permesso...)
- Cultura e tradizioni

Riflessione linguistica:

- Pronomi personali soggetto
- Presente dei verbi "be" e "have"
- Aggettivi possessivi

1. a Conoscenze dichiarative

1. Ascolta seguendo le strategie suggerite
2. All'ascolto, riconosce e comprende suoni, vocaboli e frasi conosciute
3. Coglie parole chiave nelle frasi ascoltate
4. Ascolta e comprende il senso globale di canzoncine, conte, filastrocche

A. b Competenze procedurali

1. Disegna seguendo istruzioni orali
2. Abbina la giusta immagine o parola scritta al messaggio ascoltato
3. Capisce ed esegue semplici istruzioni orali

A.c. Capacità euristiche

1. Opera confronti tra L1 e L2
2. Riconosce dall'intonazione e dal ritmo le intenzioni comunicative (accettazione, rifiuto, disponibilità, piacere...)

B. LEGGERE E COMPRENDERE BREVI TESTI

B. a. Conoscenze dichiarative

1. Legge nomi, parole e frasi familiari
2. Legge semplici e brevi enunciati

B. b Competenze procedurali

1. Associa parole e immagini
2. Segue la lettura di una semplice storia con l'aiuto di illustrazioni

B. c. Capacità euristiche

1. Trae piacere dalla lettura

**C. SOSTENERE UNA FACILE CONVERSAZIONE UTILIZZANDO
UN LESSICO GRADUALMENTE PIU' AMPIO**

C.a. Conoscenze dichiarative

1. Individua e riproduce suoni
2. Riproduce correttamente canzoncine, conte e filastrocche
3. Comunica attraverso parole chiave

C. b. Competenze procedurali

1. Utilizza i vocaboli conosciuti in situazioni pertinenti
2. Formula domande utilizzando un modello dato
3. Risponde a semplici domande riguardanti oggetti o animali
4. Sostiene un semplice role-play
5. Presenta se stesso in modo semplice
6. Descrive sommariamente oggetti e persone

C. c. Capacità euristiche

1. Autovaluta le conoscenze acquisite

D. WRITING

D.a. Conoscenze dichiarative

1. Copia parole che appartengono al proprio repertorio orale

D.b. Competenze procedurali

1. È in grado di scrivere autonomamente parole conosciute
2. Traduce semplici frasi con l'utilizzo di vocaboli noti