

STORIA		classe 1 Primaria
Contenuti	Competenze disciplinari	
A. ORIENTARSI E COLLOCARE NEL TEMPO FATTI ED EVENTI		
<ul style="list-style-type: none"> - La successione delle azioni e delle situazioni - Ordine cronologico - Contemporaneità delle azioni e delle situazioni - La durata delle azioni - Ciclicità dei fenomeni temporali e loro durata - Prime misurazioni del tempo (calendari, stagioni) - Il diario scolastico 	<p>A.a. Conoscenze dichiarative</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ la successione dei fatti e delle azioni ◆ la ricorrenza ciclica ◆ le principali unità cronologiche (giorni, settimane, mesi, stagioni, anni) ◆ la contemporaneità ◆ il lessico relativo agli organizzatori temporali (prima, adesso, dopo, mentre...) ◆ la durata dei fenomeni temporali <p>A.b. Competenze procedurali</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ricostruisce la successione ordinata di azioni, fatti ed esperienze vissute. 2. Riconosce e rappresenta sequenze narrative di brevi storie lette o ascoltate 3. Rileva il rapporto di contemporaneità esistente tra azioni e situazioni 4. Utilizza gli strumenti convenzionali per misurare il tempo e la periodizzazione (calendario, stagioni...) <p>A.c. Capacità euristiche:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Valuta la durata delle azioni 2. Si orienta nel tempo relativamente al proprio vissuto 	

B. CONOSCERE, RICOSTRUIRE E COMPRENDERE EVENTI E TRASFORMAZIONI

- Interpretazione delle tracce con nesso di causalità
- Gli effetti dello scorrere del tempo
- Comprensione e successione delle sequenze di azioni di una semplice storia
- La storia personale

B .a. Conoscenze dichiarative

1. Scopre che le esperienze vissute si possono ricostruire attraverso tracce e testimonianze
2. Conosce i più evidenti segni di cambiamento prodotti dal passare del tempo

B. b. Competenze procedurali

1. Raccoglie semplici testimonianze intorno a fatti e se ne serve per realizzare brevi ricostruzioni
2. Individua le tracce in una situazione operativa
3. Osserva mutamenti e trasformazioni in esseri viventi e cose

B. c. Capacità euristiche

1. Legge avvenimenti presenti attraverso trasformazioni avvenute nel passato