

Internet delle Cose

PROGRAMMA SCUOLA

Nell'ambito del "Programma Scuola" della Cisco Systems, in data 22 maggio 2018, presso il Teatro del plesso di Sarrià, si è tenuta la presentazione dei progetti elaborati dagli alunni delle classi 5^aA e 5^aB ad una giuria composta dal Dirigente Scolastico, Prof. Carlo Prandini, e da Federico Lovison della Cisco Systems.

"Programma Scuola" è una iniziativa gratuita promossa nell'ambito delle attività di Responsabilità Sociale d'Impresa della multinazionale Cisco Systems, rivolta agli alunni dell'ultimo anno delle scuole primarie, con l'obiettivo di avvicinare le nuove generazioni alla tecnologia, stimolarle, renderle consapevoli e partecipi nella ideazione e realizzazione di progetti tecnologici. In questa edizione il tema relazionato è stato Internet delle Cose.

Attraverso un percorso articolato su una serie di lezioni, dimostrazioni pratiche ed esercizi, l'esperto Pio Nicola Fiano, con la coordinazione delle docenti Anna Paola Melis e Valentina Termite, hanno condotto gli alunni verso l'elaborazione di un progetto consistente nella realizzazione di un elaborato (plastico o presentazione powerpoint) riprodotto un'idea relazionata con l'Internet delle Cose.

Uno degli obiettivi principali del programma è stato quello di stimolare e sviluppare consapevolezza ed interesse su come le nuove tecnologie possono avere nel futuro un impatto socio-economico positivo sulle nostre vite quotidiane e l'ambiente.

Al termine della presentazione, la giuria ha selezionato il progetto "**Il gioco dell'acqua**", consistente nella ideazione di un'applicazione che promuove comportamenti virtuosi nella riduzione degli sprechi nell'utilizzo dell'acqua.

Il progetto selezionato rappresenterà la Scuola Italiana di Barcellona nella presentazione dei progetti con le altre scuole spagnole partecipanti al programma presso la sede della Cisco Systems di Barcellona il 30 Maggio 2018.

Internet delle Cose

Internet delle Cose, è un neologismo riferito all'estensione di Internet al mondo degli oggetti e dei luoghi concreti. Attraverso chip e sensori inseriti al loro interno, gli oggetti sono in grado di interagire tra loro e con la realtà circostante. Così il mondo fisico può essere digitalizzato, monitorato e controllato.

Un frigorifero in grado di rilevare gli alimenti in esso conservati, effettuare un ordine al negoziante nel caso in cui mancasse qualcosa o comunque di informare l'utente; una sveglia che può trasformarsi in un oggetto intelligente in grado di suonare prima nel caso in cui sulle strade dovesse esserci più traffico del solito; un

vaso che può allertare l'utente nel momento in cui fosse necessario annaffiare le piante; la confezione di un farmaco che può automaticamente ricordare quando è il momento di assumere una medicina; scarpe da ginnastica che possono elaborare un resoconto dell'attività sportiva giornaliera indicando velocità medie, lunghezza dei percorsi ed itinerari seguiti sono tutti esempi di oggetti appartenenti al mondo Internet delle Cose.

Pio Nicola Fiano, laureato in Scienze dell'Informazione nel 1990 presso l'Università degli Studi di Milano, ha maturato una profonda esperienza tecnica e manageriale nel settore dell'Information & Communication Technology. Lavorando negli ultimi venti anni nella multinazionale Cisco Systems, da più di un lustro si dedica alla Sicurezza delle Reti Informatiche.

Federico Lovison, laureato in Ingegneria delle Telecomunicazioni nel 2006 presso l'Università degli Studi di Padova, lavorando in Cisco da 11 anni, ha sviluppato una profonda esperienza tecnica nell'ambito delle reti Wi-Fi. Attualmente si dedica a un progetto di data analytics con Machine Learning applicato alle reti.